

Crytek е независима компания, намираща се в челните редици на интерактивната развлекателна индустрия. Тя е основана през 1999 г. със седалище във Франкфурт – Германия, като вече е разкрила допълнителни студия в София (България), Киев (Украйна), Будапеща (Унгария), Сеул (Южна Корея), Нотингам (Англия), Шанхай (Китай), Истанбул (Турция) и Остин (САЩ).

Crytek се занимава със разработване на компютърни игри, създавайки висококачествени продукти задвижвани от неговата собствена CryENGINE технология.

От създаването си и до днес Crytek непрекъснато получава признание за високи постижения в своята област и печели различни награди и отличия като: 2011 Develop Award for Best Independent Studio и 2010 Red Dot Design Award.

Нейно производство са световно признатите игри като: Far Cry ®, Crysis® (Best PC Game на E3 2007 г.), Crysis Warhead ® (Best Graphics Technology в IGN Best от 2008 Awards), Crysis ® 2 (Best Shooter на E3 2010 и Gamescom 2010 г.), Fibble - Flick 'N' Roll, Crysis ® 3 (Electronic Playground Най-доброто от E3 2012 и Най-високо оценена игра от PC Gamer E3 2012 г.), и Warface ® (Best Social / Online Game на Gamescom 2012 г.).

Двигателят CryENGINE е награден с „Най-добра симулация в реално време“ на Awards 2010, както и „Най-иновативна технология“ на Европейските награди за иновативни игри. Той се използва не само в игралната индустрия, но също така и в области като архитектура, симулация, обучение и развитие.

През 2009 г., Crytek стартира CryENGINE 3 – първата платформа за разработка на видеоигри за PC (DX9/DX10/DX11), Xbox 360 и PlayStation ® 3, която я прави лидер в развитието на следващото поколение игри.

Crytek Black Sea е филиал на германската фирма в България, като беше придобита от Crytek през 2008 г. Тя е наследник на независимия разработчик на игри Black Sea Studios създадена през 2001 година. В момента екипът се състои от 60 души работещи в офиса на фирмата в Бизнес парк София. Те са изключителни професионалисти в своята област и имат богат опит в създаването на оригинални и забавни компютърни игри, като Worldshift (2008) Knights of Honor (2004) а сега дават своя принос в разработването на световни заглавия.

Официален сайт на Crytek:

<http://www.crytek.com/>

<http://www.crytek.com/career/studios/overview/sofia>

Видео:

<http://www.youtube.com/watch?v=MShEe8twY6g>

<http://www.youtube.com/watch?v=6B02i1AaQms>